

Elite Dangerous: Odyssey - Suits Guide

Ci sono nuove tute aggiunte con Odyssey, ognuna con i propri usi e funzioni, dedicati a specifici stili di gioco.

Questo articolo intende mostrare le tute disponibili e cosa offrono.

FLIGHT SUIT (TUTA DA VOLO)

Questa è la tuta predefinita per tutti i giocatori in tutte le forme di Elite Dangerous quando viaggiano nella galassia.

Non può essere aggiornata o avere modifiche tecniche aggiunte.



ARTEMIS SUIT (TUTA DA ESPLORAZIONE)

Questa tuta è progettata per l'esplorazione e viene fornita con un ***campionatore genetico***.

Può essere utilizzata anche per l'esobiologia e può anche essere potenziata per aumentare la salute degli scudi e il tasso di rigenerazione.



DOMINATOR SUIT (TUTA DA COMBATTIMENTO)

Questa tuta è progettata specificamente per il combattimento. Include un livello di salute dello scudo più elevato e un tasso di rigenerazione più elevato.

I giocatori possono anche portare **due armi primarie** quando indossano questa tuta.

La Suit Dominator può anche essere aggiornata più volte.



MAVERICK SUIT (TUTA DA RICERCA E SOCCORSO)

La tuta Maverick è progettata per attività di salvataggio e recupero. Include una capacità di carico extra e uno strumento **Arc Cutter** per raggiungere le aree bloccate.

La tuta può essere aggiornata una volta per includere l'aumento della salute dello scudo e il tasso di rigenerazione.

