

## Elite Dangerous: Odyssey - Guida HUD Tuta



Quando sbarcano da una nave per attività a [piedi](#) in [Elite Dangerous: Odyssey](#), i piloti passeranno dall'HUD della loro nave all'HUD della loro [tuta](#).

### Arma e bersaglio



1. **Informazioni sul personaggio bersaglio:** questo elemento HUD mostra il nome del bersaglio, lo stato di salute e scudo, il grado, la criminalità, il livello di autorità [settlement](#) (insediamento) attuale, se il bersaglio è un alleato o un nemico.

2. **Reticolo dell'arma:** mostra dove viene puntata un'arma o uno strumento quando il giocatore non sta usando l'arma o il mirino dello strumento.

3. **Munizioni arma impugnata:** mostra le munizioni rimanenti per l'arma impugnata del giocatore.

4. **Granata:** mostra la granata equipaggiata del giocatore e il numero di granate rimaste.

# Navigazione e ambiente



5. **Radar:** questo elemento HUD mostra la posizione del giocatore rispetto ad altri giocatori, NPC e punti di interazione. Vengono mostrate anche la direzione in cui sono rivolti gli altri giocatori e gli NPC, così come il loro stato (amico, neutrale o ostile).

6. **Informazioni sull'ambiente:** visualizza la temperatura e la gravità dell'ambiente locale. La temperatura può cambiare quando il giocatore entra o esce dalle strutture di un insediamento.

7. **Bussola:** mostra la direzione verso cui è rivolto il giocatore e la direzione degli obiettivi della missione o delle caratteristiche importanti.

8. **Coordinate giocatore:** mostra la posizione precisa del giocatore sulla superficie di un pianeta.

# Stati del giocatore



9. **Salute:** il valore attuale della salute del giocatore.

10. **Livello di autorità:** il livello di accesso alle strutture di regolamento di cui dispone il giocatore attuale. Questo è rappresentato da un numero compreso tra 1 e almeno 3.

11. **Taglia giocatore attivo:** quando viene visualizzata questa icona, indica che il giocatore ha una taglia attiva su di sé nella posizione corrente.

# Stati delle tute



12. **Potenza** della tuta : visualizza la capacità di alimentazione attuale della tuta e il livello di carica della tuta. Altre icone appariranno quando la potenza della tuta viene drenata da determinate funzioni.

13. **Aria di emergenza** della tuta : visualizza la capacità d'aria attuale della tuta e il livello di aria rimanente. L'aria verrà costantemente consumata mentre il giocatore è fuori dalla propria nave o da una struttura di insediamento chiusa.

14. **Scudi** della tuta : visualizza l'attuale potenza e stato dello scudo della tuta (attivo, spento o in ricarica). Gli scudi attivi consumano costantemente l'energia della tuta.

# InSight Hub

InSight Hub è un'interfaccia olografica che offre diverse funzioni visibili nei pannelli HUD specifici della nave, oltre ad altre uniche per le attività a piedi. L'Hub è diviso in quattro sezioni.

- **Su : Comunicazioni**
  - Chat - La funzione di chat.
  - Posta in arrivo - I messaggi ricevuti dal giocatore.
  - Social: metti in coda per [CQC](#), visualizza gli inviti di gioco e visualizza gli amici.
  - Attività recenti - Un registro dei giocatori incontrati di recente.
  - Feed squadrone - Sezione social per lo [Squadrone](#) del giocatore .
  - Impostazioni
  
- **Giù : Inventario**
  - Apre lo zaino del giocatore per mostrare i materiali [Consumables](#), [Components](#), [Goods](#), [Data](#), [Credit](#), raccolti .
  
- **A sinistra : Funzioni di missione**
  - Compass -
  - Navigation: mostra i dettagli sulla posizione attuale del giocatore e fornisce l'accesso alla [Galaxy Map](#) e alla [System Map](#) .
  - Transactions - Un elenco delle missioni attive del giocatore.
  - Contacts -
  - Apex Shuttle - Prenota un volo con [Apex Interstellar Transport](#) . Una navetta arriverà [settlement](#) che il giocatore sta attualmente visitando, o in località remote, entro due minuti. Non può essere utilizzato all'interno di una porta.
  
- **A destra : Stato del giocatore**
  - Squadrons - Visualizza lo squadrone del giocatore.
  - Powerplay - Visualizza l' interfaccia di [Powerplay](#).
  - Codex - Visualizza il [Codex](#) .
  - CMDR - Visualizza lo stato e la reputazione del giocatore.
  - GalNet - Visualizza l' interfaccia [GalNet](#) .
  - Materials - Visualizza i [Materials](#) raccolti .
  - Engineer: visualizza l'elenco degli [Engineers](#) sbloccati del giocatore .

# Controlli predefiniti

Questa è la combinazione di tasti predefinita a piedi per Elite Dangerous: Odyssey:

Move Forward - **W**

Move Backward - **S**

Strafe Left - **A**

Strafe Right - **D**

-----  
Sprint - **L Shift**

Crouch - **L CTRL**

Jump - **Space**

Interact - **E**

Secondary Interact - **F**

-----  
Open Item Wheel - **L ALT (HOLD)**

Item Wheel Left - **A**

Item Wheel Right - **D**

Item Wheel Up - **W**

Item Wheel Down - **S**

-----  
Fire Weapon - **Mouse 1**

Aim Down Sights - **Mouse 2**

Throw Grenade - **G**

Melee Attack - **V**

Reload - **R**

-----  
Select Primary Weapon - **1**

Select Secondary Weapon - **2**

Hide Weapon - **U**

-----

Toggle Flashlight - **T**

Toggle Night Vision - **N**

Toggle Shields - **C**

Select Recharge Tool - **3**

Select Comp Analyser - **4**

Select Suit Specific Tool - **5**

Switch Tool Mode - **R**